

# **XVIII JOGOS AFFEMG**

## **Associação dos Funcionários Fiscais de Minas Gerais 2018**

### **REGULAMENTO VÔLEI DE AREIA**

#### **1 - DO LOCAL**

**1.1** - Todas as partidas do Torneio estão programadas para serem realizadas em piso de areia, em local previamente determinado pela organização.

#### **2 - DAS INSCRIÇÕES**

**2.1** - As inscrições serão conferidas e conciliadas pela coordenação dos Jogos. **O sorteio das equipes nas chaves e a elaboração de todas as rodadas a serem disputadas acontecerão na primeira rodada de jogos.**

#### **3 - DO TORNEIO**

**3.1** - O Torneio será realizado entre os associados da AFFEMG em datas e locais a serem definidos pela Comissão Organizadora dos XVIII Jogos da AFFEMG que, de acordo com o número de inscritos, definirá a forma de disputa e elaboração da tabela de jogos.

**3.2** - O Torneio será disputado na modalidade dupla, podendo ter um reserva inscrito. A dupla poderá ser do mesmo sexo ou mista.

**3.3** - O Torneio será regido pelo presente regulamento, elaborado e aprovado pela Comissão Organizadora, com base nas regras oficiais adotadas pela Federação Mineira de Vôlei de Areia.

#### **4 - DA ARBITRAGEM GERAL**

**4.1** - Caberá à Comissão Organizadora designar o Árbitro Geral do Torneio.

#### **5 - DOS JOGOS**

**5.1** - Os jogos serão disputados em melhor de 2 sets vencedores de 18 pontos no sistema de ponto-rallye. Caso haja o empate em 17X17, vence o set a dupla que obtiver primeiro 2 (dois) pontos de vantagem.

**5.2** - Empate em 01X01 em sets, tie-braker de 15 pontos. Caso haja o empate em 14X14 no tie-braker, vence o jogo a dupla que obtiver primeiro 2 (dois) pontos de vantagem.

**5.3** - Nos 2 primeiros sets a troca de quadra será efetuada a cada 8 pontos jogados e no 3º set, a cada 5 pontos jogados.

**5.4** - Tempo para descanso: Cada dupla terá direito a 2 (dois) tempos de 30 (trinta) segundos por set.

**5.5** - O Saque será realizado obrigatoriamente por rodízio, ou seja, será alternado. Após cada tomada de vantagem um sacador realiza esse fundamento.

Exemplo. Ao iniciar o jogo o atleta 1 da dupla A realiza os saques. Quando a dupla B pontuar, o atleta 1 da dupla B passa a sacar. Após ponto da dupla A, o atleta 2 da dupla A passa a realizar os saques. Após pontuar a equipe B, o atleta 2 da equipe B para a sacar. Essa ordem será seguida até o final.

## **6 - DAS CHAMADAS E COMPARECIMENTO AO JOGO**

**6.1** - As chamadas para as partidas serão de responsabilidade da equipe de organização. Não serão tolerados atrasos superiores a 15 minutos após a chamada para os jogos, resultando em WO a favor do atleta (dupla) que assinar a súmula.

## **7 - DA FORMA DE DISPUTA**

**7.1** - O Torneio será composto de chaves com jogos eliminatórios simples. Havendo pequeno número de inscrição, o torneio **poderá** ser realizado com a formação de chaves, onde todos jogam contra todos.

**7.2** - No caso de disputa em chave em que todos jogam contra todos, o campeão de cada chave será o que conseguir o maior número de vitórias, se persistir o saldo de sets, e depois o saldo de game como critério de desempate.

**7.3** - A partida suspensa ou adiada por motivo de força maior terá seu prosseguimento respeitando-se a contagem no momento que foi interrompida.

## **8 – DISPOSIÇÕES GERAIS**

**8.1** - A inscrição do atleta na prova implica a aceitação deste regulamento e seu total entendimento, devendo qualquer dúvida ser esclarecida junto à organização por meio do endereço eletrônico [eventos@affemg.com.br](mailto:eventos@affemg.com.br) ou do telefone (31) 3289-5709.

**8.2** - A organização é soberana e decidirá sobre os casos omissos deste regulamento e possíveis recursos impetrados e, inclusive, poderá promover alterações que se fizerem necessárias para a manutenção dos Jogos.